



## MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Brasília

### EDITAL DE CONCURSO DE DESENHO/LOGOMARCA DA LUDOTECA DO IFB CAMPUS SÃO SEBASTIÃO – LUDOIF

O projeto de extensão Ludoteca - Ludof (Edital nº 40/2018-RIFB), no âmbito do colegiado de Pedagogia, torna público o Concurso de Desenho/Logomarca, a fim de definir identidade visual da Ludoteca do Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia de Brasília (IFB), *campus* São Sebastião, denominada **Ludof**, de acordo com as instruções do presente edital.

#### 1 - DO CONCURSO

**1.1** - O presente concurso tem como objetivo escolher uma concepção de logomarca e/ou logotipo institucional para a ludoteca do IFB *campus* São Sebastião - Ludof.

**1.2** - A ludoteca tem como objetivos:

- a) Proporcionar aos licenciandos momentos de diferentes experiências pessoais e coletivas de planejamento, avaliação e reflexão a respeito das atividades lúdicas desenvolvidas com crianças.
- b) Possibilitar às crianças atendidas momentos de brincadeira, expressão artística, literatura, letramento, vivências na educação em ciências, jogos matemáticos, exploração do corpo e movimento e socialização por meio do lúdico.
- c) Atender a demanda de assistência estudantil para a permanência das mães e pais estudantes do *campus*.
- d) Emprestar materiais pedagógicos, paradidáticos e livros para o uso nas atividades práticas de todos os cursos do *campus* de São Sebastião.
- e) Realizar eventos, capacitação e formação na área da brincadeira, artes e ludicidade.

#### 2 - DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

**2.1** - O concurso pretende promover uma ampla participação na construção da imagem e da identidade visual da Ludof para a comunidade acadêmica e para a sociedade;

**2.2** - A participação no presente edital significa que o autor e os pais ou responsáveis concordam com a transferência dos direitos autorais sobre o desenho selecionado para o patrimônio do IFB, sem ressalvas ou condições;

**2.3** - O **desenho/logomarca vencedor passará a ser de propriedade exclusiva da Ludof**, e será utilizado em todas as formas da identidade visual, tais como eventos, *folders*, cartazes, impressos, papéis timbrados, convites, envelopes, bandeiras, site institucional e em outras aplicações definidas pela Ludof.

### 3 - DA PARTICIPAÇÃO

**3.1** - O concurso de desenho/logomarca destina-se aos estudantes de **todos os níveis e modalidades de ensino** do IFB *campus* São Sebastião;

**3.2** - Poderão participar do concurso os (as) alunos (as) regularmente matriculados no corrente ano no IFB.

### 4 - DAS INSCRIÇÕES

**4.1** - Serão considerados inscritos os desenhos, produzidos digitalmente ou manualmente e digitalizados posteriormente, que forem entregues pelo e-mail: **ludotecaifb@gmail.com** até o dia **30 de abril de 2019**;

**4.2** - Cada participante poderá inscrever apenas um desenho/logomarca ao concurso;

**4.3** - O desenho/logomarca concorrente deverá ser entregue digital ou escaneado, em formato .png sem nenhuma identificação do nome do autor

**4.4** - Deve conter no e-mail de inscrição, com o assunto "Concurso de Desenho/Logomarca da LudolF", os seguintes documentos:

- a) O arquivo do desenho/logomarca em formato .png;
- b) Formulário de Inscrição (Anexo I) assinado e escaneado e
- c) Formulário de Cessão de Direitos Autorais (Anexo II) assinado e escaneado.

### 5 - DO DESENHO/LOGOMARCA

**5.1** - Os desenhos/logomarcas deverão ser desenvolvidos com o nome da LudolF.

**5.2** - A criação dos trabalhos é livre, porém, devem considerar a finalidade educativa, pedagógica e lúdica da LudolF, estando em conformidade com estes princípios e objetivos da Ludoteca.

### 6 - DA AVALIAÇÃO E RESULTADO

**6.1** - Os desenhos/logomarcas inscritos serão julgados pela Comissão Avaliadora, composta por docente e estudante do projeto de extensão da LudolF e profissional da área de Comunicação e/ou Artes, considerando os seguintes critérios:

- a) Adequação ao tema proposto;
- b) Criatividade e originalidade;
- c) Facilidade do uso em diversos tipos de mídia (impressa e digital);
- d) Simplicidade dos traços e da estética;

**6.2** – O resultado final será divulgado no dia 08/05/2019 no mural da LudolF no Campus São Sebastião do IFB.

### 7 - DA PREMIAÇÃO

**7.1** - O autor do desenho/logomarca classificado em primeiro lugar será premiado com **Kit Profissional de lápis de cor - 24 cores**, além de certificação de premiação por produção artística.

## 8 - CRONOGRAMA

Atividade	Data
Inscrição no concurso	10 de abril a 30 de abril de 2019
Julgamento da Comissão Avaliadora	01 a 07 de maio de 2019
Resultado Final	08 de maio de 2019

## 9 - DISPOSIÇÕES GERAIS

**9.1** - A participação dos (as) alunos (as) menores de 18 anos no concurso de que trata o presente Edital, implica na autorização de seus responsáveis legais.

**9.2** - O desenho selecionado poderá sofrer algumas alterações na forma ou nas cores, realizadas por profissionais da área de comunicação do IFB para melhor utilização da logomarca da LudoIF.

**9.3** Após a seleção do desenho será criada a identidade visual da marca por profissionais, sem a necessidade de consulta ao autor/a do desenho.

São Sebastião, 10 de abril de 2019.

Mônica Padilha Fonseca  
Coordenadora do Projeto de Extensão

## ANEXO I

### FICHA DE INSCRIÇÃO PARA O CONCURSO LOGOMARCA – LUDOIF

NOME COMPLETO: \_\_\_\_\_

MATRÍCULA NO IFB: \_\_\_\_\_

CURSO: \_\_\_\_\_

SEMESTRE/SÉRIE: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TELEFONE: \_\_\_\_\_

E-MAIL: \_\_\_\_\_

Para alunos de idade inferior a 18 anos, o responsável legal deverá assinar na linha abaixo, permitindo a participação do estudante e concordando com o regulamento do concurso.

NOME: \_\_\_\_\_

ASSINATURA: \_\_\_\_\_

## ANEXO II

### TERMO DE CESSÃO DOS DIREITOS AUTORAIS DA LOGOMARCA DA LUDOTECA DO IFB CAMPUS SÃO SEBASTIÃO – LUDOIF

Eu, \_\_\_\_\_  
portador(a) do CPF número \_\_\_\_\_ e do  
RG: \_\_\_\_\_, li e aceito o regulamento do concurso  
(incluindo seus anexos) para escolha da logomarca da Ludoteca do Instituto  
Federal de Educação Ciência e Tecnologia de Brasília (IFB), campus São  
Sebastião, denominada LudoIF. Desta forma, transfiro para o projeto de  
extensão Ludoteca - LudoIF (Edital nº 40/2018-RIFB), representado pelo  
colegiado de Pedagogia, para o uso que julgar necessário, os direitos  
autorais referentes ao trabalho com o qual concorro.

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2019.

\_\_\_\_\_  
Assinatura

\_\_\_\_\_  
Assinatura do responsável (em caso de menor de idade)